

**São Paulo
School
Games**



REGULAMENTO



REGULAMENTO ESPECÍFICO

BASQUETEBOL

Capítulo I – Da Competição

Art. 1º - A competição de Basquete do São Paulo School Games obedecerá às Regras Oficiais da Federação Paulista de Basquetebol. Observando-se algumas adaptações deste regulamento.

Art. 2º - A competição terá número máximo de 24 equipes por categoria e naipes, sendo estes masculinos e feminino. As inscrições serão por ordem de chegada, feitas diretamente no sistema oficial <https://fedeesp.web.placarsoft.app/>.

Parágrafo Único: O período de inscrição será de 13 de fevereiro a 28 de fevereiro.

Art. 3º - Haverá uma taxa de inscrição no valor de R\$1.200,00 por equipe para cada categoria e naipes.

Parágrafo Único: Não haverá devolução de taxa de inscrição em caso de desistência ou impossibilidade de participação.

Art. 4º - Cada equipe será composta, em cada naipes e categoria, por até 15 estudantes-atletas, 01 técnico e 01 auxiliar técnico. Todos os estudantes-atletas deverão pertencer à mesma Unidade Escolar, ou seja, mesma sede, endereço e CNPJ, sendo vedada a participação de estudantes-atletas convidados de outras unidades.

Parágrafo Único: Não é permitida a participação de estudantes-atletas federados em 2025 no campeonato organizado pela Federação Paulista de Basquetebol.

Art. 5º - O São Paulo School Games será realizado de março a novembro e as datas dos jogos, bem como os locais de competição, serão divulgadas posteriormente no boletim oficial da modalidade.

Art. 6º - Poderão participar do evento estudantes-atletas nascidos de 2014 a 2007, conforme distribuição abaixo.

Classe de Idade	Naipes	Anos de Nascimento
Sub-12	Masculino e Feminino	2013/2014
Sub-14	Masculino e Feminino	2011/2012
Sub-16	Masculino e Feminino	2009/2010
Sub-18	Masculino e Feminino	2008/2007

Capítulo II – Das Normas Técnicas

Art. 7º - Os jogos de Basquetebol não podem terminar empatados em nenhuma das fases, caso o jogo empate, teremos uma prorrogação de 03 minutos, persistindo o empate faremos quantas prorrogação forem necessárias.

Art. 8º - No banco de reservas só poderão ficar os estudantes-atletas, técnico e comissão técnica, os quais estejam devidamente registrados na súmula de jogo.

Art. 9º - Uma partida de Basquetebol é disputada por duas equipes, cada uma composta por um máximo de 05 jogadores titulares.

Parágrafo Primeiro: É permitido o início da partida com uma ou ambas as equipes com o quantitativo de no mínimo 04 estudantes-atletas na quadra de jogo para que não seja aplicado o WxO.

Parágrafo Segundo: A equipe que ficar com menos de 04 estudantes-atletas será declarada perdedora é atribuído o placar de 30x00 para a equipe adversária. Caso o placar no momento da interrupção seja maior e favorável a equipe não infratora, este será mantido.

Parágrafo Terceiro: Caso alguma das equipes esteja com 04 estudantes-atletas e um deles se machuque, a arbitragem poderá esperar até

10 minutos para a recuperação deste estudante-atleta, para que a partida seja reiniciada.

Art. 10º - Não é permitido o início da partida sem a presença do técnico. Caso o técnico seja expulso ou se ausente durante a partida por razões médicas, a partida poderá continuar sem a presença do técnico e o membro da comissão poderá assumir a equipe.

Art. 11º - Os jogos serão disputados em cada categoria conforme detalhado abaixo:

Categoria	Naipes	Tempo
Sub-12	Masculino e Feminino	4 tempos de 8 minutos
Sub-14	Masculino e Feminino	4 tempos de 8 minutos
Sub-16	Masculino e Feminino	4 tempos de 8 minutos
Sub-18	Masculino e Feminino	4 tempos de 8 minutos

Parágrafo Único: O último quarto de cada jogo terá o último minuto cronometrado.

Art. 12º - Nas categorias Sub-12 em ambos os naipes e na Sub-14 feminina a bola utilizada será a Penalty 5.8 (mirim) e nas demais categorias será utilizada a Penalty 7.3 (adulto).

Art. 13º - As substituições são ilimitadas e volantes, não havendo a necessidade de paralisação do jogo, sendo restritas aos estudantes-atletas registrados na súmula.

Art. 14º - Cada equipe terá direito a um pedido de tempo técnico por tempo, com duração de 01 minuto. Para a utilização do tempo, este poderá ser solicitado pelo técnico ao mesário. A equipe que não utilizar o tempo no primeiro período não irá acumular para o segundo período.

Art. 15º - As partidas deverão iniciar na hora programada da tabela, com tolerância máxima de até 15 minutos, exclusivamente para o primeiro jogo de cada quadra. A não apresentação da equipe no horário estabelecido

determinará a aplicação de WxO em favor da equipe presente. Para os jogos seguintes não haverá tolerância.

Parágrafo Único: Em caso de aplicação do WxO o placar aplicado será de 30x00. Em caso de WxO duplo, quando as duas equipes não comparecem em tempo hábil, atribui-se derrota a ambas as equipes.

Capítulo III – Do Sistema de Defesa e Marcação

Art. 16º - Cada categoria da competição terá um modelo permitido para defesa e marcação durante os jogos.

Parágrafo Primeiro: A categoria Sub-12 em ambos os naipes deverá seguir:

- a) O sistema defensivo será individual meia quadra nos 03 primeiros quartos e livre (pode ser individual) no 4º quarto.
- b) Após a definição da posse de bola, no lance livre (inclusive) a outra equipe deverá voltar para a sua quadra defensiva (para poder defender).
- c) O aluno que não cumprir este item, será advertido com uma falta técnica e a equipe adversária arremessará um lance livre.
- d) Não será permitida a defesa por zona nesta categoria.

Parágrafo Segundo: A categoria Sub-14 em ambos os naipes deverá seguir:

- a) Poderá realizar marcação individual, podendo realizar pressão.
- b) Não pode ser utilizada defesa por zona nestas categorias.

Parágrafo Terceiro: As categorias Sub-16 e Sub-18 em ambos os naipes a marcação e defesa será livre.

Capítulo IV – Do Sistema de Competição

Art. 17º – A quantidade de equipes inscritas no São Paulo School Games, por categoria e naipes determinará o sistema de disputa da competição. Seguem abaixo algumas possibilidades de disputa.

- a) 04 equipes inscritas: As equipes jogarão entre si em 1 (um) turno, semifinais e final.

- b) 08 equipes inscritas: Dois grupos contendo quatro equipes (A e B), as equipes jogarão entre si dentro de seu grupo, em turno único, conforme classificação em seus grupos, jogarão semifinais da Conferência Paulista os 1^{os} e 2^{os} colocados de cada grupo, e semifinais da Conferência Metropolitana os 3^{os} e 4^{os} colocados de cada grupo, finais e disputas de 3^o colocado de cada Conferência e a Super Final com os campeões de cada Conferência.
- c) 16 equipes inscritas: Quatro grupos contendo quatro equipes (A, B,C e D), as equipes jogarão dentro de seu grupo entre si, turno único, conforme classificação em seus grupos, jogarão quartas de finais da Conferência Paulista os 1^{os} e 2^{os} colocados de cada grupo, e quartas de finais da Conferência Metropolitana os 3^{os} e 4^{os} colocados de cada grupo, semifinais, finais e disputas de 3^o colocado de cada Conferência e a Super Final com os campeões de cada Conferência.

Parágrafo Único: Em caso de quantitativo maior que os detalhados acima, a Comissão Organizadora irá organizar um novo sistema de disputa.

Art. 18º - Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

- a) Vitória = 03 pontos
- b) Empate = 01 pontos
- c) Derrota = 00 ponto

Art. 19º - Na fase classificatória, quando no mesmo grupo 02 ou mais equipes terminarem empatadas em número de pontos, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

- a) Confronto direto (entre as duas equipes empatadas)
- b) Maior número de vitórias
- c) Maior saldo de pontos
- d) Maior número de pontos pró
- e) Sorteio

Capítulo V – Dos Uniformes

Art. 20º - Os uniformes deverão obedecer à regra da modalidade e a este Regulamento, sendo cada equipe responsável pela confecção e manutenção de uniformes de cores predominantes diferentes.

Art. 21º - Não será permitido o uso de anel, pulseira, piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que coloque em risco a integridade física dos estudantes-atletas.

Capítulo VI – Da Premiação

Art. 22º - Serão premiados com medalhas e um troféu os campeões, vice-campeões, 3^{os} colocados e 4^{os} colocados de cada conferência, categoria e naípe.

Capítulo VII – Das Considerações Finais

Art. 23º - Toda partida suspensa ou adiada por motivo de força maior (chuva, falta de energia elétrica, etc.) terá seu prosseguimento respeitando a contagem e posição em que foi interrompida.

Art. 24º - Após a divulgação da tabela aos professores, só poderá ser desmarcado um jogo com antecedência de 07 dias, a partir desse momento os jogos irão ao site e não serão desmarcados.

Art. 25º - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Técnica, com anuência da Diretoria, não podendo essas resoluções contrariar o Regulamento Geral.

Art. 26º - Em caso de dúvidas estas poderão ser encaminhadas para o Comitê Organizador através do WhatsApp (11) 99699-8210.